

問2 N クイーン問題に関する次の記述を読んで、設問1～3に答えよ。

N クイーン問題とは、 $N \times N$ マスの盤上で互いの利き筋に当たらないような N 個のクイーンの配置を見つける問題である。クイーンは、縦・横・斜めのいずれか一方向にどこまでも移動することができ、一度に移動できる範囲をクイーンの利き筋という。 8×8 マスの盤上の行5列6に配置したクイーンの利き筋を、図1に示す。また、 8×8 マスの場合のN クイーン問題の解の一つを図2に示す。

なお、N クイーン問題の解は存在しないこともあるし、複数存在することもある。

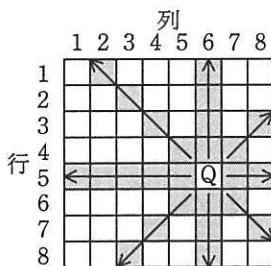


図1 クイーンの利き筋

		列							
		1	2	3	4	5	6	7	8
行	1								
	2								
3									
4									
5									
6									
7									
8									

図2 8×8 マスの解の例

注記 マス上の“Q”は
クイーンの位置を表す。

N クイーン問題に対し、空の盤上にクイーンを配置し、その配置したクイーンの利き筋に当たらない位置を探索しながら、行順にクイーンを配置するという、次のような解法を考えた。

[N クイーン問題の解法]

- ・1行目において、1列目にクイーンを配置する。次にこの1行目のクイーンの利き筋に当たらない2行目の列を1列目から順に探索し、クイーンを配置する。同様に次の行以降も、既に配置したクイーンの利き筋に当たらない列を探索し、クイーンを配置する。
- ・N行目までクイーンが配置できた場合は、解の一つが見つかったとして終了する。
- ・ある行でクイーンが配置できる列が見つからなかった場合は、一つ前の行に戻り、その行のクイーンを取り除く。取り除いたクイーンの次の列以降で、クイーンが配置できる列を探索する。それでも列が見つからなかった場合は、更に前の行に戻り、同様に繰り返す。
- ・1行目においてもクイーンが配置できる列がなくなった場合は、このN クイーン問題の解はないということで終了する。

[利き筋の判定]

行 i 列 k のマスが既に配置したクイーンの利き筋に当たるか否かを容易に判別できるよう、盤面の利き筋の方向別に配列 col (列方向), upwd (斜め上方向) 及び downwd (斜め下方向) を用意した (図 3~5)。解法では、一つの行には一つしかクイーンが配置されないので、行方向の判別は行う必要がない。

各配列の要素の値は、その方向にまだクイーンが配置されていないとき `FREE` となり、既に配置されているとき `NOT_FREE` となる。各要素の初期値は `FREE` である。

図 3~5 の矢印の先の番号は、各配列の添字に対応する。 $N \times N$ マスの場合、配列 col の大きさは N であり、 upwd と downwd の大きさはともに ア である。

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	✓							
2		✓						
3			✓					
4				✓				
5					✓			
6						✓		
7							✓	
8								✓

図3 列方向の配列

col (8×8 マスの場合)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	✓														
2		✓													
3			✓												
4				✓											
5					✓										
6						✓									
7							✓								
8								✓							
9									✓						
10										✓					
11											✓				
12												✓			
13													✓		
14														✓	
15															✓

図4 斜め上方向の配列

upwd (8×8 マスの場合)

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	✓							
2		✓						
3			✓					
4				✓				
5					✓			
6						✓		
7							✓	
8								✓

図5 斜め下方向の配列

downwd (8×8 マスの場合)

例えば、図 6 のように 8×8 マスの盤上の行 1 列 1 と行 2 列 3 のマスにクイーンを配置した場合は、 $\text{col}[1]$, $\text{col}[3]$, $\text{upwd}[1]$, $\text{upwd}[4]$, $\text{downwd}[7]$ 及び $\text{downwd}[8]$ の値が `NOT_FREE` となる。一般に $N \times N$ マスの盤上の行 i 列 k のマスにクイーンを配置した場合は、 $\text{col}[k]$, $\text{upwd}[i+k-1]$ 及び $\text{downwd}[$ イ $]$ の値が `NOT_FREE` となる。

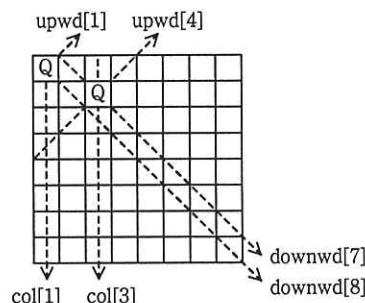


図6 クイーンの配置と利き筋の例 (8×8 マスの場合)

[N クイーン問題の解法のプログラム]

i 行目以降についてクイーンの配置の仕方を探索する再帰関数 search のプログラムを図 7 に、メインプログラムを図 8 に示す。

関数 search は i 行目以降のクイーンの配置の仕方が見つかった場合に SUCCESS を、見つからなかった場合に FAILURE を戻す。

配列 pos は、行番号を添字とし、その行に配置したクイーンの位置（列番号）を値とする。配置されていない場合の値は 0 である。

```
function search(i)
    for ( [ ] ウ [ ] を [ ] 工 [ ] から [ ] オ [ ] まで 1 ずつ増やす )
        if ( col[k] と upwd[i+k-1] と downwd[ [ ] イ [ ] ] が全て FREE と等しい ) then
            // クイーンを配置する
            [ ] 力 [ ]
            col[k] ← NOT_FREE
            upwd[i+k-1] ← NOT_FREE
            downwd[ [ ] イ [ ] ] ← NOT_FREE
            if ( i と N が等しい ) then
                return SUCCESS
            else
                if ( search( [ ] キ [ ] ) と SUCCESS が等しい ) then
                    return SUCCESS
                else
                    // クイーンを取り除く
                    pos[i] ← 0
                    col[k] ← FREE
                    upwd[i+k-1] ← FREE
                    downwd[ [ ] イ [ ] ] ← FREE
                endif
            endif
        endif
    endfor
    // クイーンが配置できる列が見つからなかった
    return FAILURE
endfunction
```

図 7 関数 search のプログラム

```

// メインプログラム
配列 pos を初期化する
配列 col, upwd 及び downwd を初期化する
if ( search(  ク ) と SUCCESS が等しい ) then
    解となるクイーンの配置を印字する
else
    “解が見つからなかった” と印字する
endif

```

図 8 メインプログラム

設問 1 $N \times N$ マスの場合、本文中の ア に入る適切な字句を答えよ。

設問 2 $N \times N$ マスの場合、本文及び図 7 中の イ に入る適切な字句を答えよ。

設問 3 [N クイーン問題の解法のプログラム] について、(1)～(3)に答えよ。

(1) 図 7 中の ウ ~ キ に入る適切な字句を答えよ。

(2) 図 8 中の ク に入る適切な字句を答えよ。

(3) 4×4 マスの場合、このプログラムによる解を図 9 に示す。この結果が得られるまでに、図 7 中の①の部分は何回実行されるか答えよ。

		列			
		1	2	3	4
行	1		Q		
	2				Q
	3	Q			
	4			Q	

図 9 4×4 マスの解