

問7 学習機能付き赤外線リモートコントローラの設計に関する次の記述を読んで、設問1~3に答えよ。

G社は、赤外線リモートコントローラ（以下、赤外線リモコンという）を製造している会社である。今回、複数の異なる機器を1台で操作できる統合型の赤外線リモコン（以下、統合リモコンという）を開発することになった。

統合リモコンには、各種のボタンがあり、このボタンを押して機器を操作する。統合リモコンには、主要メーカの赤外線リモコン及び操作対象の機器の情報があらかじめ登録されており、登録された機器を選択すると、その機器の赤外線リモコンとして使用できる。一方、登録されていない機器については、その機器の赤外線リモコンの信号を解析してボタンごとに登録することによって、その機器の赤外線リモコンとして使用できる。この解析機能・登録機能を学習機能という。

[赤外線リモコンの信号]

赤外線リモコンを使用する環境には、蛍光灯、LED 照明などからの人工光と、太陽などからの自然光があり、これらの光を外部光という。外部光には、赤外光が含まれていることがある。

赤外線リモコンは、38~40 kHz で点滅を繰り返す赤外光を使用する。赤外線リモコンの信号には、連続して点滅を繰り返す状態（以下、ON 状態という）と、消灯している状態（以下、OFF 状態という）がある。

ON 状態と OFF 状態それぞれの長さの組合せには、ボタンごとに固有のパターンがある。最初の ON 状態から最後の ON 状態までの各状態の長さの組合せを制御パターンという。制御パターンは最大 60 ミリ秒で完了する。一つの制御パターンの中で、ON 状態及び OFF 状態の最短時間はそれぞれ 350 マイクロ秒である。

赤外線リモコンの信号の例を図1に示す。

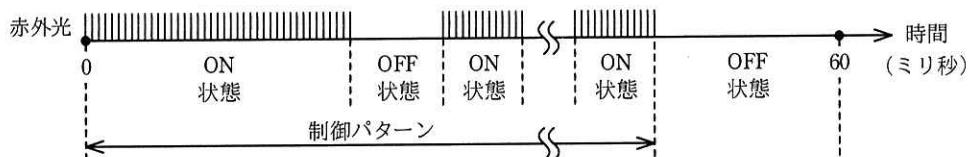


図1 赤外線リモコンの信号の例

赤外線リモコンによって操作される機器は、制御パターンを読み取り、その制御パターンに対応した処理を行う。

[統合リモコンの学習機能における操作]

学習機能によって一つのボタンを学習させるときの操作は、次のとおりである。

- (1) 利用者は、統合リモコンの“特定のボタン”を2秒以上押し続ける。
- (2) 利用者は、学習対象の赤外線リモコン（以下、学習対象リモコンという）を操作して、統合リモコンに赤外光を送る。統合リモコンは、解析機能によって赤外光から抽出した制御パターンを登録する。

[解析機能で使用するハードウェア]

解析機能では、制御部、赤外線センサ、タイマ及びカウンタを使用する。解析機能で使用するハードウェアの構成を図2に示す。

- ・赤外線センサは、赤外光から38~40kHzの信号を取り出し、ON状態からOFF状態、又はOFF状態からON状態に遷移したことを制御部に通知する。
- ・タイマは設定した時間になると、制御部に通知する。
- ・カウンタは16ビットで1マイクロ秒ごとにカウント値が1加算され、カウント値が65,535に達すると、次のカウントで0に戻る。統合リモコンの解析機能が動作している間は、常にカウントしている。



図2 解析機能で使用するハードウェアの構成

[制御パターン抽出プログラム]

制御パターン抽出プログラムは、学習対象リモコンの赤外光を解析して制御パターンを抽出するプログラムで、ON状態の長さ及びOFF状態の長さを、添字が0から始まる配列T[]に格納する。配列T[]に格納された要素の個数を変数Nに格納する。

配列 T[] 及び変数 N は 32 ビットの符号付き整数型である。

制御パターン抽出プログラムは、イベントを待ち、イベントを受けると、そのイベントに応じた処理を行う。イベントには、OFF 状態に遷移したときに赤外線センサから通知される OFF イベント、ON 状態に遷移したときに赤外線センサから通知される ON イベント、及びタイマから通知されるタイマイベントがある。これらのイベントは、FIFO 動作するキューに格納される。

ON イベント及び OFF イベントは、同じイベントが連続して通知されることはない。

制御パターン抽出プログラムは、次のように処理する。

- ・制御パターンの抽出に成功したときは変数 rst に True を、失敗したときは変数 rst に False を設定する。
- ・学習対象リモコンの赤外光が一定時間検出されないとときは、変数 rst に False を設定する。
- ・最初に通知されたイベントが OFF イベントのときは、変数 rst に False を設定する。
- ・最初に通知された ON イベントから一定時間が経過すると、プログラムを終了する。このとき、最後に赤外線センサから通知されたイベントが ON イベントの場合は、変数 rst に False を設定する。
- ・制御パターンの抽出が成功し、k を 0 から始まる整数としたとき、T[2×k]には、
a 状態の長さが、T[2×k+1]には、b 状態の長さが格納される。

制御パターン抽出プログラムは、表 1 に示す関数を使用する。

表 1 使用する関数の仕様

関数	機能など
startSensor()	赤外線センサを有効にする。以降、赤外線センサは、ON イベント又は OFF イベントを通知する。
stopSensor()	赤外線センサを無効にし、タイマを止める。次に FIFO 動作するキューを空にする。以降、赤外線センサからのイベント通知は行われない。
waitEvent()	タイマイベント、ON イベント、及び OFF イベントを待つ。通知されたイベントを戻り値として返す。
setTimer(time)	time (ミリ秒) で指定された時間後、タイマイベントを通知するようにタイマに設定する。既に設定されているときに再度設定すると、新しい設定に置き換わる。
getCount()	カウンタのカウント値を 32 ビットの符号付き整数型の戻り値として返す。カウンタのカウント値は 16 ビットであり、上位 16 ビットは常に 0 である。

制御パターン抽出プログラムのフローを図 3 に示す。

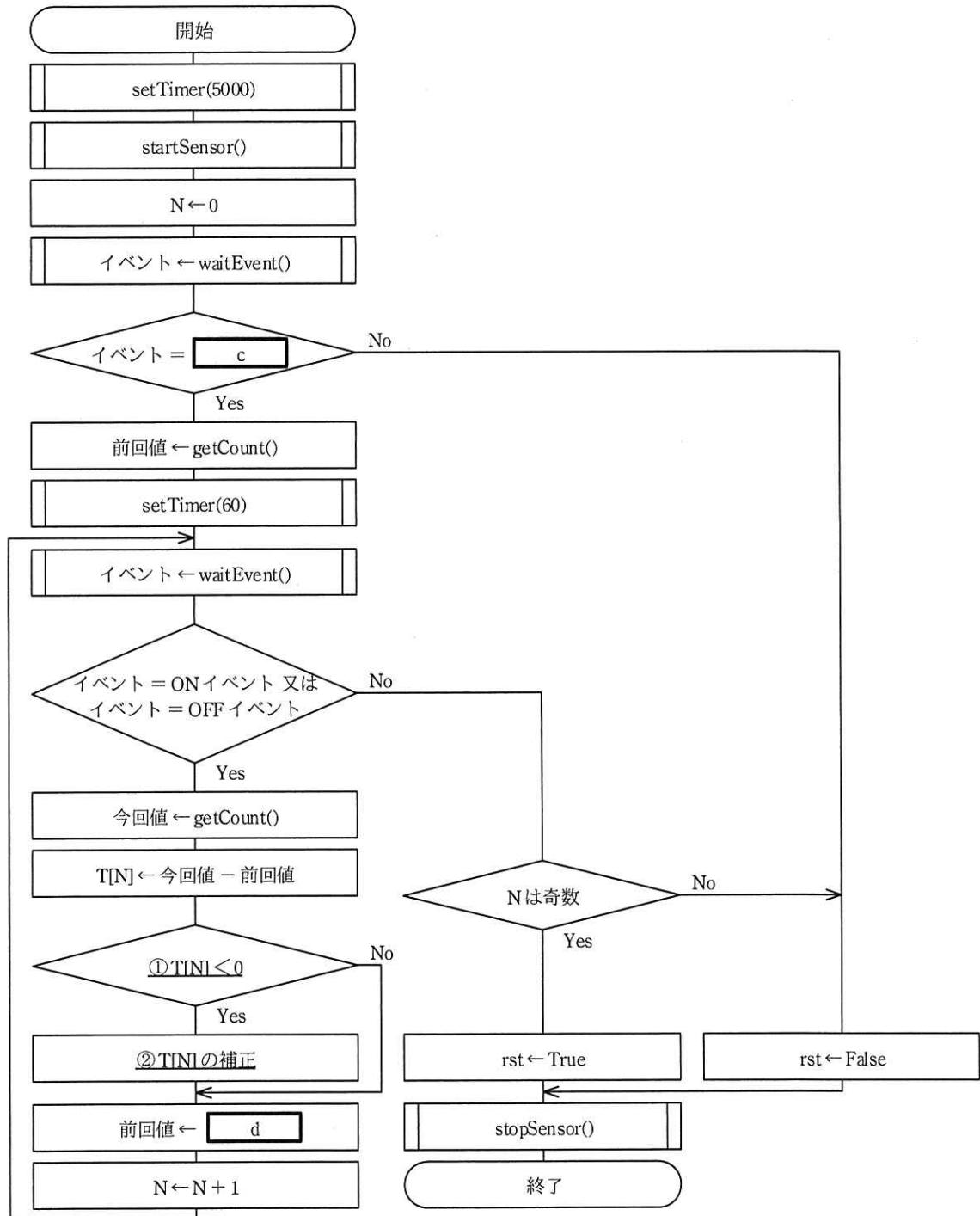


図 3 制御パターン抽出プログラムのフロー

設問 1 [赤外線リモコンの信号], [解析機能で使用するハードウェア]について,

(1), (2)に答えよ。

(1) 一つの制御パターンにおいて, ON 状態の数と OFF 状態の数の合計は最大何個となるか。整数で答えよ。

(2) 自然光などの外部光を含む光を受けた赤外線センサにおいて, 38~40 kHz の信号成分を取り出すものはどれか。適切な字句を解答群の中から選び, 記号で答えよ。

解答群

ア UV フィルタ

イ ハイパスフィルタ

ウ バンドパスフィルタ

エ ローパスフィルタ

設問 2 [制御パターン抽出プログラム]について, (1), (2)に答えよ。ここで, イベント待ち以外の処理時間は無視できるものとし, タイマは指定された時間に正確に機能するものとする。

(1) 学習対象リモコンで何も操作が行われないとき, 制御パターン抽出プログラムを開始してから終了するまでの時間は何秒か。整数で答えよ。

(2) 本文中の , に入る適切な状態名を答えよ。

設問 3 図 3 の制御パターン抽出プログラムのフローについて, (1)~(3)に答えよ。

(1) 図 3 中の に入る適切なイベント名, 及び に入れる適切な字句を答えよ。ここで, 配列 T[]の要素の個数は十分に大きいものとする。

(2) 図 3 中の下線①について, $T[N] < 0$ となるのは, どのような事象が発生したときか。20 字以内で答えよ。

(3) 図 3 中の下線②について, $T[N]$ の補正方法を, 20 字以内で答えよ。